

1. Pastille bleue pour les combats rapprochés :

Jusqu'à maximum 1.15 joule

Rafale autorisée et possibilité de tirer de jour comme de nuit en respectant 1 mètre de distance de sécurité. Restez vigilant sur votre manière de tirer.

**Rafale courte obligatoire sous 10 mètres**

2. Pastille verte pour les tirs de couverture :

De 1.16 joule à maximum 1.35 joule

Rafale autorisée et possibilité de tirer de jour seulement.

Distance de sécurité : 5 mètres minimum.

**Rafale courte obligatoire sous 10 mètres.**

3. Pastille jaune pour les tirs à longue distance :

De 1.36 joule à maximum 1.85 joule

Rafale interdite et possibilité de tirer de jour seulement.

Distance de sécurité : 10 mètres minimum.

4. Pastille rouge pour les snipers, **version «bolt» uniquement :**

De 1.86 joule à maximum 2 joules

Rafale interdite et possibilité de tirer de jour seulement.

Distance de sécurité : 20 mètres minimum.

De nuit seules les répliques ayant une pastille bleue peuvent être utilisées. Lampe de poche obligatoire. Le tir doit obligatoirement être en semi **ou rafale courte pour ceux utilisant un full auto tracer** (billes traçantes) Lorsqu'un joueur est touché de nuit, il doit allumer sa lampe en direction du ciel.

**. Un manque de respect de la distance de sécurité et vous êtes « out » à la place de votre adversaire !!!**

**. Un manque de respect du mode de tir pour une pastille jaune tirant en rafale, et vous êtes mis hors-jeu pendant 2 heures**