

1. Pastille bleue pour les combats rapprochés :

Jusqu'à maximum 1.15 joule

Rafale autorisée et possibilité de tirer de jour comme de nuit en respectant 1 mètre de distance de sécurité. Restez vigilant sur votre manière de tirer.

Rafale courte obligatoire sous 10 mètres

Grammage bille maximum autorisé : 0.30 gramme

2. Pastille verte pour les tirs de couverture :

De 1.16 joule à maximum 1.35 joule

Rafale autorisée et possibilité de tirer de jour seulement.

Distance de sécurité : 5 mètres minimum.

Rafale courte obligatoire sous 10 mètres.

Grammage bille maximum autorisé : 0.30 gramme

3. Pastille jaune pour les tirs à longue distance :

De 1.36 joule à maximum 1.85 joule

Rafale interdite et possibilité de tirer de jour seulement.

Distance de sécurité : 10 mètres minimum.

Gramme bille maximum autorisé : 0.30 gramme

4. Pastille rouge pour les snipers, **version «bolt» uniquement** :

De 1.86 joule à maximum 2 joules

Rafale interdite et possibilité de tirer de jour seulement.

Distance de sécurité : 30 mètres minimum.

Grammage bille maximum autorisé : 0.40 gramme

De nuit seules les répliques ayant une pastille bleue peuvent être utilisées. Lampe de poche obligatoire. Le tir doit obligatoirement être en semi **ou rafale courte pour ceux utilisant un full auto tracer** (billes traçantes) Lorsqu'un joueur est touché de nuit, il doit allumer sa lampe en direction du ciel.

. Les répliques HPA ne peuvent jouer qu'en pastille bleue. Leur mécanisme de réglage de puissance est scellé en début de camp. Une HPA ne pouvant pas être scellée est interdite.

. Un manque de respect de la distance de sécurité d'environ 5 mètres et vous êtes « out » à la place de votre adversaire. Au-delà de 5 mètres, vous êtes en arrêt de jeu pour 2h ou/et selon arbitrage, interdit d'utiliser une autre couleur que la pastille bleue en plus des 2h.

. Un manque de respect du mode de tir pour une pastille jaune tirant en rafale, et vous êtes mis hors-jeu pendant 2 heures et ne pouvez plus utiliser de réplique à pastille jaune pour le reste du camp.